



¿Es momento de regular la inteligencia artificial (IA) en México?

El pasado 27 de febrero, Ricardo Monreal, senador por Morena presentó una [iniciativa](#) que busca regular el desarrollo, la comercialización y el uso de sistemas de inteligencia artificial (SIA) en México. Entre otros aspectos de la iniciativa con proyecto de decreto, destacan los siguientes:

- (i) La regulación propuesta prevé aplicación extraterritorial de la ley, es decir, esta ley sería obligatoria incluso para los proveedores de SIAs que estén establecidos en el extranjero y que ofrezcan servicios en México o cuya información generada se utilice en este país.
- (ii) La autoridad reguladora encargada de autorizar a los proveedores de los SIA sería el Instituto Federal de Telecomunicaciones (IFT). Además, propone la creación de una Comisión Nacional de Inteligencia Artificial, como órgano consultivo del IFT, que esté conformada por científicos.
- (iii) La regulación propone clasificar a los SIA atendiendo a los riesgos que se puedan generar, de manera similar como lo establece la legislación de la Unión Europea en la materia, las clasificaciones propuestas son: “riesgo inaceptable”, “alto riesgo” y “bajo riesgo”, con sus respectivas particularidades.
- (iv) Se requeriría autorización previa del IFT para comercializar los SIA en México.
- (v) Prevé multas de hasta el 5% de los ingresos anuales para las empresas que incumplan con las disposiciones.

La iniciativa se suma a la tendencia internacional que busca regular el uso de la tecnología. Existen importantes antecedentes en la materia a nivel regional e internacional, como la Orden Ejecutiva para el Desarrollo Seguro, Protegido y Confiable de la Inteligencia Artificial, publicada por el presidente de EE.UU., la iniciativa de ley para regular la inteligencia artificial en Chile y la Ley de Inteligencia Artificial propuesta por la UE.



Regulación emergente



La Cámara de Representantes aprobó una [iniciativa](#) de ley que podría prohibir TikTok en EE.UU. La Ley de Protección de los Estadounidenses contra Aplicaciones Controladas por Adversarios Extranjeros entraría en vigor una vez aprobada por el Senado y ratificada por el presidente Biden. De adoptarse, ambas cámaras y el gobierno estadounidense le darían a la empresa propietaria de TikTok, ByteDance, 180 días para vender la aplicación o prohibir su uso en el país. A pesar de la abrumadora aprobación que el proyecto de ley obtuvo en la cámara baja (352 votos a favor, 65 en contra), este podría enfrentar una trayectoria incierta en la cámara alta debido a la presencia de posturas escépticas y falta de consenso entre los senadores de ambos partidos, al argumentar, entre otros, que los problemas de privacidad existen más allá de TikTok.



El Parlamento Europeo aprobó la [Ley de Inteligencia Artificial](#), posicionando así a la Unión Europea como la primera región en regular de forma completa los usos de la inteligencia artificial (IA). Con 523 votos a favor, 46 en contra y 49 abstenciones, el cuerpo legislativo del bloque regional avaló el acuerdo negociado en diciembre pasado con los Estados parte de la Unión, representados por el Consejo Europeo. El objetivo de la ley es garantizar que los sistemas de IA utilizados en la región sean seguros y respeten los derechos y valores europeos. Se espera que la legislación entre en vigor a finales de 2026.



Datos y negocios digitales

*Uzum, primer
empresa
unicornio en
Uzbekistán*

Una *startup* de comercio electrónico que ofrece servicios de compra en línea, fintech y envío de alimentos a domicilio a millones de usuarios en Uzbekistán ha recaudado 114 millones de dólares en financiación, convirtiéndose en el primer unicornio del país con una valoración de 1.16 mil millones de dólares. Uzbekistán es un terreno fértil para las *startups*. En 2020, la nación centroasiática contó con casi 1,200 *startups*, de las cuáles el 85% se encontraban en fase inicial. En ese año, las *startups* fintech dominaban el mercado con una cuota del 30%, seguidas de las *startups* de e-commerce, con un 27%. Sin embargo, el país parecía tener una sorprendente escasez de servicios de comercio electrónico, por lo que Djasur Djumaev, CEO de [Uzum](#), vio el potencial de una empresa para hacer en Uzbekistán lo que Amazon ha hecho en otros países: ofrecer un mercado cohesionado que promete servicios de logística y entregas de principio a fin.

*EE.UU.
impulsa
producción
de chips*

El gobierno de Estados Unidos anunció un paquete de ayudas y subvenciones por un valor de casi 20 mil millones de dólares para que la firma estadounidense [Intel](#) aumente su producción de semiconductores. El Departamento de Comercio propuso a la empresa una financiación directa de hasta 8.5 mil millones de dólares. Intel espera beneficiarse de un crédito fiscal a la inversión (ICT) del Departamento del Tesoro de hasta el 25% sobre más de 100 mil millones de dólares en inversiones cualificadas y la posibilidad de acceder a préstamos federales de hasta 11 mil millones de dólares. Estos incentivos apoyan los planes anunciados por la empresa de invertir a lo largo de cinco años para ampliar su capacidad de producción en el país, así como las capacidades críticas para la seguridad económica y nacional.



Riesgos de seguridad

*EE.UU. y Reino
Unido acusan
actividad
maliciosa de
grupo vinculado
a China*

EE.UU. y Reino Unido acusaron a un grupo de hackers vinculado al Estado chino de estar detrás de campañas cibernéticas maliciosas contra figuras políticas. El gobierno británico también informó que el mismo grupo efectuó un ataque cibernético que le permitió acceder a los datos personales de millones de votantes. Durante su discurso frente al Parlamento, el viceprimer ministro británico, Oliver Dowden, atribuyó el ataque de la Comisión Electoral británica, organismo encargado de establecer las reglas de cómo deben celebrarse las elecciones en el país al grupo de hackers chino [APT31](#). La campaña electoral tuvo lugar entre 2021 y 2022. Dowden también afirmó que China, por medio de APT31, estuvo implicada en el espionaje de los correos electrónicos de legisladores británicos en 2021. Paralelamente, el Departamento de Justicia de EE.UU. acusó al mismo grupo de orquestar ataques de espionaje dirigidos contra empresas, funcionarios y políticos estadounidenses por 14 años.

*Grupo de piratas
informáticos
ruso intenta
hackear
sistemas de
Microsoft*

Microsoft comunicó en un blog que un grupo de piratas informáticos ruso apodado por la multinacional [Midnight Blizzard](#) ha intentado acceder a su sistema interno y a repositorios de código fuente. De acuerdo con lo reportado, los hackers rusos han intensificado el ataque, y que algunas tácticas, como el *password spraying* -una técnica para obtener credenciales de acceso válidas- han aumentado drásticamente desde el volumen observado en enero de este año, cuando se detectó la actividad maliciosa.



Digitalización e Infraestructura

Elon Musk, CEO de Neuralink, empresa creadora de una [interfaz](#) directa entre el cerebro humano y una computadora compartió un video en la plataforma social X para anunciar al primer usuario en hacer uso del implante cerebral de la compañía, un joven de 29 años con tetraplejía que le ha permitido jugar video juegos y ajedrez en línea. La interfaz cerebro-ordenador de la firma utiliza miles de pequeños electrodos incrustados en el cerebro para leer las señales emitidas por las neuronas y así transmitir las a cualquier ordenador.

El implante es uno de los muchos dispositivos que se están desarrollando y que sus creadoras esperan que sirvan para tratar trastornos neurológicos. Además de la empresa Neuralink, la startup [Synchron](#) de Jeff Bezos y Bill Gates anunció en septiembre pasado que su dispositivo cerebro-ordenador había sido implantado en seis pacientes.

Zoom out: la Administración de Alimentos y Medicamentos de EE.UU. (FDA) [autorizó](#) a Neuralink iniciar estudios clínicos en humanos con su tecnología de implantes cerebrales en mayo pasado, mientras que [Synchron](#) ganó la aprobación de la FDA en 2021 y completó con éxito la inscripción de pacientes en su ensayo clínico en septiembre de 2023.



Food for thought

[¿Qué tan rápido aprenden los modelos de lenguaje habilidades inesperadas?](#)



Hace dos años, en un proyecto apodado Big-Bench, 450 investigadores recopilaron una lista de 204 tareas diseñadas para poner a prueba las capacidades de los modelos de lenguaje de gran tamaño, que dan vida a los *chatbots* como ChatGPT. En la mayoría de las tareas, el desempeño de los modelos mejoró de forma predecible y fluida en la medida en la que se ampliaban los modelos: cuanto más grande el modelo, mejor era. Pero en otras tareas, el salto de capacidad no fue fluido. El desempeño se mantuvo en cero durante un tiempo y después aumentó. Otros estudios encontraron saltos similares de capacidad.

En respuesta a lo anterior, un grupo de investigadores de la Universidad de Stanford concluyó que la repentina aparición de estas capacidades es sólo consecuencia de la forma en la que los investigadores miden el rendimiento de los modelos de lenguaje de gran tamaño. Las habilidades, argumentan, no son impredecibles ni repentinas. “Los cambios de capacidad son mucho más predecibles de lo que se cree”, afirmó Sanmi Koyejo, informático de Stanford y autor del artículo en donde se expusieron estos argumentos. “Las afirmaciones de emergencia tienen que ver tanto con la forma que se elige para medir como con lo que hacen los modelos”.

Los modelos de lenguaje de gran tamaño se entrenan analizando enormes conjuntos de datos de texto y encontrando vínculos entre palabras que aparecen juntas con frecuencia. El tamaño del modelo se mide en función de parámetros, equivalentes a todas las formas en las que se puedan conectar las palabras. Entre más parámetros, más conexiones y fluidez puede alcanzar un modelo de lenguaje de gran tamaño.

Consultores Internacionales Ansley es una empresa de consultoría establecida en la Ciudad de México, enfocada a proveer asesoría estratégica a gobiernos y empresas en materia de políticas públicas, comercio internacional y asuntos regulatorios y de inversión.

AVISO LEGAL: El presente reporte fue elaborado a partir de información pública. Las conclusiones e interpretaciones que presenta están diseñadas para informar y orientar a sus usuarios en la toma de decisiones, no para garantizar resultados específicos.